



# JURSKÝ SVĚT

CS

**Hra pro:** 2–4 hráče  
**Věk:** od 5 let  
**Délka hry:** 20 minut

**Hra obsahuje:**  
1 herní plán, 8 kartonových figurek  
se stojánky, 1 hrací kostku

Dinosauři z oblíbeného seriálu utekli ze svých výběhů do džungle, kde si snaží vytvořit nový domov. Nemají to ale vůbec jednoduché, musejí dávat pozor nejen na hladového T-rexe, ale i na ostatní škodolibé dinosauře protivníků. Pomozte svému dinosaurovi překonat všechny nástrahy a dovedte ho co nejrychleji do svého nového domova.

## CÍL HRY

Vyhrává hráč, který provede svého dinosauře džunglí do bezpečí domova jako první.

## PŘÍPRAVA HRY

Před první hrou opatrně vyjměte z kartonové mřížky předseknuté figurky a umístěte je do stojánků. Rozložený herní plán položte mezi hráče. Na červená políčka s hlavou T-rexe postavte čtyři červené figurky našťvaného T-rexe. Ze zbylých figurek si každý hráč jednu vybere a postaví ji na libovolné volné šedé políčko.

## PRAVIDLA HRY

Hru začíná hráč, který hodí nejvyšší číslo na kostce. Tento hráč hodí znovu kostkou a posune svoji figurku libovolným směrem o hozený počet bodů. Během jednoho hodu nelze měnit směr. Hráč musí postoupit i v případě, že to pro něj není výhodné. Hráči se ve hře pravidelně střídají ve směru hodinových ručiček.

Figurky hodných dinosaurů se můžou přeskakovat. Pokud přeskočíte soupeřovu figurku, můžete ji vrátit na start. Pokud stoupnete na její políčko přesným hodem, musíte ji vrátit na start.

Pozor na figurku našťvaného T-rexe! Pole, na kterém stojí, nesmíte přeskočit, ale musíte ho obejít jinou cestou. T-rexe překonáte pouze tím, že na jeho poli zastavíte přesným hodem. V tom případě si figurku T-rexe vezmete k sobě. Můžete ji ihned nebo kdykoliv během hry umístit na libovolné pole, kromě polí startovních a prvních pěti od startu v obou směrech, a to vždy pouze před hodem. Ale pozor, překážka může zdržet spoluhráče, ale také toho, kdo ji postaví! Přes červená políčka s obrázkem T-rexe, na kterém nestojí figurka, se prochází bez zdržení.

## KONEC HRY

Vyhrává hráč, který projde celou trasu a dojde přesným hodem na poslední zelené políčko. V případě, že hodí vyšší číslo a nemůže postoupit dopředu, zůstane stát a čeká na další kolo.

## PŘEJEME HODNĚ ZÁBAVY PŘI HŘE!





# JURSKÝ SVET

SK

**Hra pre:** 2 – 4 hráčov

**Vek:** od 5 rokov

**Dĺžka hry:** 20 minút

**Hra obsahuje:**

1 herný plán, 8 kartónových figúrok so stojanmi, 1 hraciu kocku

Dinosaury z obľúbeného seriálu utiekli zo svojich výbehov do džungle, kde sa snažia vytvoriť nový domov. Nemajú to ale vôbec jednoduché, musia dávať pozor nielen na hladného T-rexe, ale aj na ostatných škodoradostných dinosarov protivníkov. Pomôžte svojmu dinosaurovi prekonať všetky nástrahy a dovedte ho čo najrýchlejšie do svojho nového domova.

## CIEĽ HRY

Vyhráva hráč, ktorý dovedie svojho dinosaura džungľou do bezpečia domova ako prvý.

## PRÍPRAVA HRY

Pred prvou hrou opatrne vyberte z kartónovej mriežky predseknuté figúrky a umiestnite ich do stojanov. Rozložený herný plán položte medzi hráčov. Na červené políčka s hlavou T-rexe postavte štyri červené figúrky našťavaného T-rexe. Zo zvyšných figúrok si každý hráč jednu vyberie a postaví ju na ľubovoľné voľné šedé políčko.

## PRAVIDLÁ HRY

Hru začína hráč, ktorý hodí najvyššie číslo na kocke. Hodí znovu kockou a posunie svoju figúrku ľubovoľným smerom o hodený počet bodov. Počas jedného hodu nemožno meniť smer. Hráč musí postúpiť aj v prípade, že to pre neho nie je výhodné.

Hráči sa v hre pravidelne striedajú v smere hodinových ručičiek.

Figúrky hodných dinosarov sa môžu preskakovať. Ak preskočíte súperovu figúrku, môžete ju vrátiť na štart. Ak sa postavíte na jej políčko presným hodom, musíte ju vrátiť na štart.

Pozor na figúrku našťavaného T-rexe! Pole, na ktorom stojí, nesmiete preskočiť, ale ho musíte obísť inou cestou. T-rexe prekonáte iba tým, že na jeho políčku zastavíte presným hodom. V tom prípade si figúrku T-rexe vezmete k sebe. Môžete ju ihneď alebo kedykoľvek počas hry umiestniť na ľubovoľné políčko, okrem políčok nástupných a prvých piatich od štartu, a to vždy len pred hodom. Ale pozor, prekážka môže zdržať spoluhráčov, ale aj toho, kto ju postavil! Cez červené políčko s obrázkom T-rexe, na ktorom nestojí figúrka, sa prechádza bez zdržania.

## KONIEC HRY

Vyhráva hráč, ktorý prejde celú trasu a dôjde presným hodom na posledné zelené políčko. V prípade, že hodí vyššie číslo a nemôže postúpiť dopredu, zostane stáť a čaká na ďalšie kolo.

## PRAJEME VEĽÁ ZÁBAVY PRI HRE.





# JURASSIC WORLD

HU

2–4 játékos részére

**Ajánlott életkor:** 5 éves kortól

**Játékidő:** 20 perc

**A doboz tartalma:**

1 játéktábla, 8 karton bábu állvánnyal,

1 dobókocka

A népszerű sorozat dinoszauruszai kifutójukból a dzsungelbe menekültek, ahol új otthonra próbálnak találni. Ez nem annyira egyszerű, mert nem csupán az éhes T-rexre kell figyelniük, de a többi huncut és ellenséges dinoszauruszra is. Segíts dínódnak leküzdeni az összes akadályt, hogy a lehető leggyorsabban juthasson el új otthonába.

## A JÁTÉK CÉLJA

Az a játékos nyer, akinek a dínója elsőként érkezik meg a dzsungelen keresztül az otthon biztonságába.

## ELŐKÉSZÜLETEK

Az első játék előtt a figurákat óvatosan pattintsátok ki a kartonlapokból, és állítsátok állványokra. A játéktáblát tegyétek az asztal közepére. A 4 dühös T-rex figurát állítsátok a piros T-rex fejrel jelölt mezőkre.

A 4 megmaradt figurából mindenki válasszon magának egyet. A figurákat tegyétek a tábla aljára lévő szürke mezőiké.

## INDULHAT A JÁTÉK

Dobjatok a kockával: aki a legnagyobb számot dobja, az kezdheti a játékot. A többiek az óramutató járásának irányában következnek egymás után. A soron lévő játékos dob a kockával, és figurájával a dobott értéknek megfelelő számú mezőt léphet tetszőleges irányban. Az irány nem változtatható egy lépésen belül. A játékosoknak akkor is lépniük kell, ha ez számukra nem kedvező.

Az ügyes dínók képesek átugrani egymást. Ha átugrod az ellenfél figuráját, visszateheted a rajthoz. Ha dínód lépése végén olyan mezőre érkezik, ahol már áll egy dínó, akkor nincs mérlegelési lehetőség, vissza kell küldeni a rajtmezőik egyikére.

Óvakodj a T-rextől! Őt nem lehet átugrani, mindig meg kell kerülni.

Legyőzni csak úgy tudod, ha lépésed végén pont a T-rex mezőre érkezel. Ebben az esetben T-rex figuráját (akár azonnal, akár a játék során később) áthelyezheted a tábla egy tetszőleges mezőjére – kivéve a szürkével jelölt start mezőket és a startmezőktől számított első 5 mezőt. A felvett T-rex figurát csak a soron lévő játékos dobása előtt lehet visszarakni a táblára. Légy óvatos, az akadály késleltetheti ellenfeleidet, de akár téged is!

Azokon a piros mezőkön, ahol nem áll T-rex szabadon át lehet haladni.

## A JÁTÉK VÉGE

A játékot az a játékos, aki a táblán végig haladva elsőként érkezik meg a zöld mezőre. Erre a mezőre csak pontos dobással lehet megérkezni. Ha nagyobb számot dob, és nem tud továbbjutni, állva marad, és várja a következő kört.

## JÓ SZÓRAKOZÁST KÍVÁNUNK!





# JURRASIC WORLD

EN

**Game for:** 2–4 players

**Age:** 5 years and over

**Game length:** 20 minutes

**Game contents:**

1 game board, 8 cardboard figurines with stands, 1 playing die

The dinosaurs from the popular series have escaped from their enclosures into the jungle, where they are trying to make a new home. But it's not easy for them at all, they have to watch out not only for the hungry T-rex, but also for other mischievous enemy dinosaurs. Help your dinosaur overcome all the pitfalls and bring him to his new home as quickly as possible.

## GOAL OF THE GAME

The first player to guide their dinosaur through the jungle to the safety of home wins.

## PREPARATION OF THE GAME

Before the first game, take out carefully the pre-punched figurines from the cardboard grid and put them into the stands. Put the unfolded gaming board among the players. Put four red figurines of the angry T-rex on the red fields with T-rex head on. Each player chooses one of the remaining figurines and puts it on any free grey field.

## RULES OF THE GAME

The player who rolls the highest number on the die will start the game. The player rolls the die again and moves their figure in any direction by the number thrown. The direction cannot be changed during one move. The players must move even in case it is not favourable for them. The players take turns clockwise in the game.

The good dinosaur figurines can jump over each other. If you jump over an opponent's figurine, you can return it to the start. If you land exactly on its field thanks to the number thrown, you must return it to the start.

Beware of the figurine of T-rex! If he is standing on a field in your way, you must not jump over it but you must take another way to go around it. You can overcome the T-rex only by landing on his field by the exact number thrown on the die. In such case, you take the figurine of T-rex. You can put it, immediately or at any time in the course of the game, on any field, except for the starting fields and the first five fields from start, but you can do it only before you roll the die. But be careful, the obstacle can delay the opponents, but also the player who has placed it! Any red field with the T-rex symbol, on which no figurine is standing, can be passed without hold-up.

## END OF THE GAME

The player who has passed the whole route and lands on the last green field by the exact number thrown on the die is the winner. If he rolls a higher number and cannot advance, he remains standing and waits for the next round.

## WE WISH YOU A LOT OF FUN DURING THE GAME!



© Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc.  
All Rights Reserved.

**Dino Toys s. r. o.**  
K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Czech Republic  
[www.mojedino.cz](http://www.mojedino.cz)



MA01573