



DUEL Junior

Náučná hra
No. 751262



Oblúbená vedomostná súťaž.

Zábavná vedomostná hra vychádzajúca z **úspešnej televíznej súťaže DUEL JUNIOR**, z ktorej čerpá **1061 originálnych otázok**. Preverte svoje znalosti v troch napínavých kolách. V prvom kole otestujete svoju bystrú myseľ a rýchlosť, v druhom môžete stavať na svoje vedomosti z rôznych tematických okruhov a v treťom vaše znalosti preverí súper. Vžite sa do úlohy súťažiacich a zahrajte si svoju obľúbenú vedomostnú hru doma s kamarátmi!

Odporúčaná MOC
22,90 €

© LEON Productions, spol. sr. o.
Rozmer krabice hry: 242 × 242 × 55 mm
Váha hry: 0,72 kg

Hrací materiál

- 1 hrací plán
- 237 kariet – 1061 originálnych otázok
- 5 kariet bodov
- 2 figúrky
- 1 pravidlá





DUEL Junior

Náučná hra
No. 751262

Popis hry:

CIEĽ HRY

Cieľom hry je počas troch kôl získať čo najviac bodov.

PRAVIDLÁ HRY

Základný variant hry je určený pre dvoch hráčov a moderátora. Pravidlá ponúkajú aj ďalšie varianty hry pre dvoch hráčov bez moderátora, či turnaj pre viacerých hráčov.

ZÁKLADNÝ VARIANT PRE DVOCH HRÁČOV S MODERÁTOROM

PRÍPRAVA HRY

Rozložte hrací plán lícnou stranou nahor a vedľa neho si pripravte dva balíčky s jednotlivými súbormi otázok a karty bodov. Hráči si medzi sebou zvolia moderátora. Každý hráč dostane figúrku svojej farby a položí ju na políčko ŠTART.

Prvé kolo:

Moderátor zamieša karty s otázkami pre prvé kolo. Potom ich položí vedľa hracieho plánu na miesto označené 1. KOLO. Na jednu partiu hry budete potrebovať dve karty s desiatimi otázkami (jednu pre každého hráča). Moderátor vezme karty zospodu balíčka tak, aby ich ostatní hráči nevideli a na stopkách nastaví 70 sekúnd. Spustí stopky a prvému hráčovi postupne položí všetkých desať otázok z jednej karty. Za každú správnu odpoveď hráč získava 10 bodov. Ak odpovie správne na všetky otázky v časovom limite, získa ďalších 50 bonusových bodov. Potom moderátor znovu nastaví stopky a rovnakým spôsobom položí otázky druhému hráčovi z druhej karty. Hráči si sčítajú všetky získané body a posunú sa o príslušný počet bodov po bodovej stupnici na hracom pláne.

Druhé kolo:

Body z prvého kola zostávajú. Moderátor zamieša balíček kariet 2. a 3. kola a vezme 10 vrchných kariet. Potom vyloží tieto karty do mriežky 2 x 5 po ľavej strane vedľa hracieho plánu rubovou stranou s názvami tém nahor. V tomto kole každý hráč odpovie na 5 otázok, ktoré si hráči striedavo vyberajú z desiatich tematických okruhov. Začínajúci hráč si zvolí tému a stavia taký počet bodov, o ktorý chce hrať (10, 20, 30, 40, 50). Potom povie číslo od 1 do 3. Moderátor vezme kartu s príslušnou témou a prečíta prvú, druhú, alebo tretiu otázku v poradí, podľa voľby hráča. Pokiaľ hráč odpovie správne, získa počet bodov, ktoré staval a posunie svoju figúrku na hracom pláne o počet získaných bodov vpred. Pokiaľ nevie, alebo odpovie nesprávne, odpočíta si body, ktoré staval od už získaných bodov a posunie svoju figúrku o príslušný počet bodov vzad. Šancu odpovedať dostane druhý hráč. Pokiaľ odpovedať nechce, nič sa nestane. Ak odpovedať chce, získa alebo stratí počet bodov, o ktoré hral pôvodne prvý hráč, podľa toho, či sa mu podarí odpovedať správne alebo nie a svoju figúrku posunie o zodpovedajúci počet bodov vpred, alebo vzad. Potom je na rade druhý hráč. Z každej témy sa použije jedna otázka. Po jej zodpovedaní moderátor odloží kartu stranou, táto téma už nie je v ponuke. Po vyčerpaní 10 otázok 2. kolo končí.

Tretie kolo:

Body z druhého kola zostávajú. Moderátor vezme ďalších 10 kariet zvrchu balíčka pre 2. a 3. kolo a vyloží ich do mriežky 2 x 5 po pravej strane vedľa hracieho plánu rubovou stranou s názvami tém nahor. V tomto kole každý hráč odpovie na 5 otázok z 10 tematických okruhov. S tým rozdielom, že tému pre hráča vyberá súper a hráč môže stavať body v rozpätí 20–150. V tomto kole nemá šancu na nezodpovedanú otázku odpovedať súper. Z každej témy sa v tomto kole použije jedna otázka. Po jej zodpovedaní moderátor odloží kartu stranou. Hráči sa pravidelne striedajú, kým nevyčerpajú všetkých 10 tém.

Môže sa stať, že sa v rámci straty bodov dostanete do mínusových bodov. V tom prípade sa presuniete na príslušnú hodnotu na zápornej (žltej) stupnici na hracom pláne. Vo chvíli, keď so svojou figúrkou dôjdete na koniec hracieho plánu, teda získate +500 alebo -500 bodov, vezmite si kartu s 500 bodmi a položte ju pred seba príslušnou stranou nahor. Modrou stranou v prípade kladných čísel, žltou stranou pokiaľ ste v záporných číslach. Potom svoju figúrku presuňte znova na ŠTART. Pri získaní ďalších bodov budete posúvať figúrku po hracom pláne podľa získaných bodov a tieto body si budete pripočítavať k už získaným 500 bodom na karte. Keď naopak stratíte body, budete tieto body od už získaných bodov odčítavať.

KONIEC HRY:

Hra končí po odohraní všetkých troch kôl. Víťazom sa stáva hráč, ktorý má po treťom kole viac bodov.



8 590878 751262

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.mojedino.cz